

Kære modeljernbane entusiaster

Dekas er glade for og stolte over at kunne præsentere vores første kvalitetsløsdele i hhv. messing og støbt "bronze".

Vi har fået samarbejde med et skandinavisk støberi, der har udviklet et bronze-materiale og en støbeteknik der gør det muligt at lave flere detaljer og lave tyndere dele, end det tidligere har været muligt med med gængs støbeteknologi på området. Således har bl.a. Dekas' støbte puffer en skivetykkelse på kun 0,3 mm! Teknologien er patentbeskyttet og Dekas er derfor stolte over at vi som de eneste i Danmark må benytte denne teknologi.

Der vil løbende komme nye løsdele til selvbyg og ombygningssæt til industrimodeller, og de første dele er allerede undervejs. Information om de kommende ting vil ske gennem annoncer i fagblade, nyhedsmail og via hjemmesiden. I er velkomne til at stille forslag til nye produkter via e-mail.

Produkterne vil være til salg gennem diverse modeljernbaneforretninger, men da delene produceres i mindre serier kan der forekomme leveringstid.

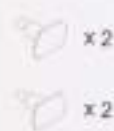
Vi håber at I tager godt imod vores produkter.

Med Venlig Hilsen
Dekas v/ Kasper Bang Jensen

Puffer - lost-wax støbt (H0 1:87).

DK-A-1001

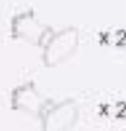
Personvogns-
pufferhoveder
til udskiftning
på modeller af
CL(-E, -S), DB,
DC, DM m.fl.



x 2
x 2

DK-A-1002

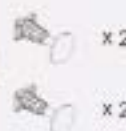
Personvogns-
pufferer til bl.a.
CL(-E, -S), CC,
AL, BL, AD/AY,
DB, DC, DM,
Bhs m.fl.



x 2
x 2

DK-A-1003

Kurvepufferer
(4-slids) med
ø 4,2 mm hoved
til godsvogne
bl.a. Q, PF, PJ,
HJ(I), IG m.fl.



x 2
x 2

DK-A-1004

Kurvepufferer
(4-slids) med
ø 5,0 mm hoved
til personvogne
bl.a. CP, CM,
rystevogne m.fl.

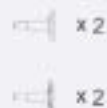


x 2
x 2

Puffe hoveder - drejet og forniklet messing (H0 1:87).

DK-A-1005

Puffehoveder
ø 4,2 mm til
bl.a. Q, IB, HJ
m.fl.



x 2
x 2

DK-A-1006

Puffehoveder
ø 5,0 mm til
bl.a. CP, CM
m.fl.



x 2
x 2

DK-A-1007

Puffehoveder
til MS lyntog



x 2
x 2

DK-A-1008

Puffehoveder
til MX / MY.



x 2
x 2

Trin - lost-wax støbt (H0 1:87).

DK-A-2001

Trin til DB, DC,
DM m.fl.
(postvogne)



x 4